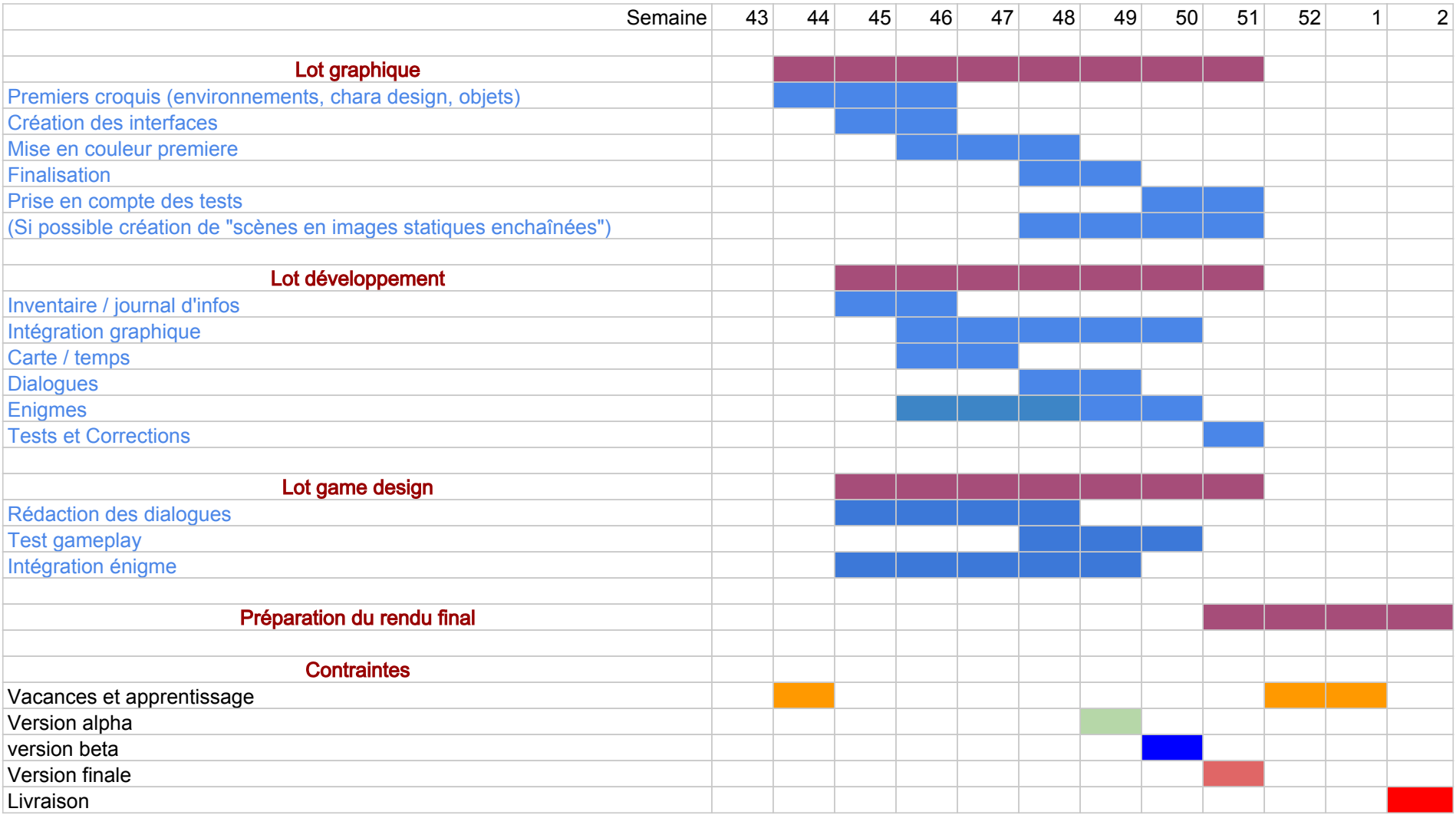
Semaine
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
1
2
Lot graphique
Premiers croquis (environnements, chara design, objets)
Création des interfaces
Mise en couleur premiere
Finalisation
Prise en compte des tests
(Si possible création de "scènes en images statiques enchaînées")
Lot développement
Inventaire / journal d'infos
Intégration graphique
Carte / temps
Dialogues
Enigmes
Tests et Corrections
Lot game design
Rédaction des dialogues
Test gameplay
Intégration énigme
Préparation du rendu final
Contraintes
Vacances et apprentissage
Version alpha
version beta
Version finale
Livraison